



Робочий навчальний план
Освітня програма Комп'ютерні науки
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Курс	Вересень				Жовтень				Листопад				Грудень				Січень				Лютий				Березень				Квітень				Травень				Червень				Липень				Серпень							
	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
1	8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	24	1	8	15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	2	9	16	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1	8	15	22	29	6	13	20	27					
6	13	20	27	4	11	18	25	1	8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	24	31	7	14	21	28	7	14	21	28	4	11	18	25	2	9	16	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1					
II			H	H		Пн	Пн	Пв	Пв				C									Ав	Ав	Ав	Ав	Н	Н	Н						C								A	A	A					40	16	24	

Ап. переддипломна практика

Практика				Атестація здобувачів вищої освіти	
№ у/	Назва практики	Кількість тижнів	Кількість годин	Форма контролю	Семестр
1.	Виробнича	4	270	диф. залік	Кваліфікаційна робота
2.	Передпідприємна	3	135	диф. залік	

Деканеса факультету комп'ютерних наук, фізики та математики Тетяна ГОНЧАРЕНКО

Завідувач кафедри комп'ютерних наук та програмної інженерії Володимир ПЕЩАНЕНКО

Гарант освітньої програми Юдімила ШИШКО

Керівниця навчально-методичного відділу Тетяна КОРНІШЕВА

Вибіркові компоненти		
ВК 1	Дисципліна вільного вибору студента 1	за електронним каталогом ХДУ
ВК 2	Дисципліна вільного вибору студента 2	за електронним каталогом ХДУ
ВК 5	Дисципліна вільного вибору студента 5	за електронним каталогом ХДУ
ВК 6	Дисципліна вільного вибору студента 6	за електронним каталогом ХДУ
ВК 12	Дисципліна вільного вибору студента 12	за електронним каталогом ХДУ

ВК 19	Дисципліна вільного вибору студента 19	19.1 Дизайн в цифровій мережі; 19.2 Комп'ютерна графіка; 19.3 Програмування мобільних та веб-додатків; 19.4 Паралельні та розподілені обчислення. Хмарні сервіси.
ВК 20	Дисципліна вільного вибору студента 20	20.1 Формальні методи специфікації, верифікації та оптимізації програм; 20.2 Технології віртуальної та доповненої реальності; 20.3 Нейронні мережі та нечітка логіка в економіці; 20.4 Моделювання та програмування роботів.